

REGULAMIN GENERALNY Deutsche Bank Polish Masters Algarve 2018

Postanowienia ogólne

1. Limit wieku: Do gry dopuszczeni są gracze, którzy ukończyli 24 rok życia.
2. Limit HCP: 36 HCP. Zawodnicy dopuszczeni do gry z wyższymi HCP grają z HCP=36.
3. Limit zawodników w turnieju: 50 graczy.

Terminy i Miejsce Turniejów

09 kwietnia Millenium Course

10 kwietnia Laguna Course

11 kwietnia Monte Rei

12 kwietnia Old Course

Zasady Gry

1 Zawodnicy rozgrywają 4 rundy w klasyfikacji stableford netto w trzech grupach hcp [0-15], [15,1-25], [25-36]. Brak uczestnictwa w jednej rundzie nie dyskwalifikuje zawodnika z klasyfikacji generalnej. Warunkiem wpisania wyniku jest ukończenie rundy.

2. Dodatkowo każdego dnia wyłoniony zostanie zawodnik z najlepszą rundą stableford netto

3. Każdego dnia rozgrywany będzie także konkurs Nearest to the Pin oraz Longest Drive

4. Tee startowe

- kobiety: czerwone
- mężczyźni: żółte

5. Czas startu

Starty przez 4 dni turnieju odbywają się zgodnie z tee time wysłanymi zawodnikom dzień wcześniej do godziny 20.00. Lista startowa na pierwszy i drugi dzień turnieju jest opublikowana w katalogu turniejowym

6. Limit HCP zawodników: 36, osoby z wyższym hcp grają z hcp =36 uwzględniając slope pola.

7. Komitet organizacyjny turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany limitu HCP oraz maksymalnej liczby zawodników.

8. W przypadku równych wyników o zwycięstwie wśród amatorów stableford netto będzie decydować reguła "countback" (lepsze ostatnie 9 dołków, ostatnie 6 dołków, ostatnie 3 dołki, ostatni dołek)

9. Dozwolone jest rozgrywanie rund treningowych podczas turnieju na polach, na których dnia następnego lub tego samego rozgrywany jest turniej.

10. Zawodnik zmienia hcp po każdej rundzie jednak nie zmienia grupy hcp, do której został przypisany na dzień przed turniejem.

Nagrody i klasyfikacja

1. Podczas każdej z 4 rund wyłoniony będzie zawodnik z najlepszą rundą stableford netto .
2. Do klasyfikacji generalnej brana jest suma 3 najlepszych wyników stableford netto z całego turnieju. Warunkiem zapisania wyniku jest ukończenie rundy. W przypadku remisu wygrywa zawodnik, który uzyskał lepszy wynik netto w ostatniej rundzie, dla pozostałych wyników obowiązuje zasada countback.
4. Podczas każdego z turniejów nagrodzeni zostaną zwycięzcy dodatkowych konkursów:
Nearest to the pin – uderzenie najbliższej dołka
Longest Drive – najdalsze uderzenie
Wręczenie nagród za wszystkie dni turniejowe nastąpi podczas oficjalnej kolacji 13 kwietnia

Reguły gry

Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Ltd. oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Organizacyjny Turnieju.

Każdy gracz, który rażąco naruszy etykietę gry (rzucanie kijami lub używanie wulgarnych wyrażeń) może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć sędzia na podstawie własnej oceny sytuacji (reguła 33-7).

W razie dopuszczenia się powyższego naruszenia etykiety przez caddiego, karę ponosi gracz, który go zatrudnia. Podczas rund turniejowych, obowiązuje zakaz nadużywania alkoholu na polu w trakcie rozgrywania rundy pod karą dyskwalifikacji.

W razie dyskwalifikacji z powodu naruszenia niniejszego zakazu, dyskwalifikowany gracz otrzyma zakaz uczestniczenia w dwóch kolejnych turniejach z cyklu Deutsche Bank Polish Masters, do których się zgłosi i zgodnie z regulaminem zawodów, będzie się kwalifikował. W razie ponownego naruszenia niniejszego zakazu, gracz zostanie wykluczony z uczestnictwa w turniejach Deutsche Bank Polish Masters na okres 1 roku.

W zawodach obowiązuje zasada par +5 netto - w celu przyspieszenia gry prosimy o skreślanie dołków jeśli suma uderzeń na dołku wynosi więcej niż PAR +5.

Czas rozpoczęcia gry

Każdy zawodnik musi rozpocząć grę o godzinie wyznaczonej przez Komitet. Jeżeli zawodnik stawi się gotowy do gry w ciągu 5 minut po wyznaczonym czasie, to w przypadku, gdy nie występują okoliczności uzasadniające niezastosowanie kary dyskwalifikacji (zgodnie z Reg. 33-7), karą za nie rozpoczęcie gry o czasie (zamiast dyskwalifikacji) będą dwa uderzenia karne.

Opóźnianie gry. Wolne tempo gry

Komitet ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Grupa będzie uważana za nie zachowującą swojej pozycji („out of position”) w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu startu. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub „out of position” w przypadku braku okoliczności uzasadniających opóźnienie, grupie będzie mierzony czas.

Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego gracza z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego gracza z grupy. Jeżeli którykolwiek z zespołów przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę. Karą za opóźnianie gry dla zawodnika jest:

pierwsze wykroczenie: jedno uderzenie karne,

drugie wykroczenie: dwa uderzenia karne,

trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja.

Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę

Jeżeli Komitet Organizacyjny Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy. Jeżeli pole nie będzie nadawało się do gry i nie będzie możliwe rozegranie 36 dołków w czasie przewidzianym na turniej, czas ten nie będzie wydłużony, a rezultat turnieju zostanie ustalony na podstawie oddanych kart wyników z rozegranych rund regulaminowych. Jeżeli nie będzie możliwe rozegranie przynajmniej jednej rundy (18 dołków), turniej zostanie anulowany. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji (uwaga do Reg. 6-8b) Jeżeli gra zostanie zawieszona przez Komitet z powodu niebezpiecznej sytuacji w momencie, gdy gracze znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu, gdy Komitet zarządzi jej wznowienie. Jeżeli są oni w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę. Jeżeli gracz nie przerwie gry, będzie zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary, zgodnie z Reg. 33-7. Sygnałem do zawieszenia gry będzie dźwięk syreny:

natychmiastowe przerwanie gry: jeden długi sygnał syreny

przerwanie gry: trzy następujące po sobie sygnały syreny

wznowienie gry: dwa krótkie sygnały syreny

Zdawanie i odbiór kart wyników

Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto. Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowym przez osobę wskazaną przez Komitet Organizacyjny Turnieju w czasie do 10 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi gracz.

Środki dopingujące

Środki dopingujące są niedozwolone.

Używanie sprzętu elektronicznego

Używanie sprzętu elektronicznego (m.in. walkie-talkie, telefony komórkowe, pagery) jest zabronione. Dozwolone jest używanie elektronicznych urządzeń mierzących odległość, pod warunkiem, że nie powoduje to opóźnienia gry i że nie można nimi mierzyć wartości takich jak różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru. Urządzenia z dodatkowymi opcjami są zabronione, nawet jeśli opcje te nie są używane podczas gry.

Wózki golfowe samojezdne (typu Melex)

Używanie wózków golfowych samojezdnych podczas rundy treningowej oraz regulaminowej jest dozwolone.

Wózki golfowe elektryczne

Wózki elektryczne są dozwolone.

Postanowienia końcowe

Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na udostępnienie danych osobowych (imię, nazwisko, mail, telefon) głównym sponsorom cyklu i organizatorowi oraz na wykonywanie zdjęć, bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez Komitet Turnieju lub przez upoważniony przez Komitet Turnieju podmiot. Uczestnik turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku i kontakt w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych przez Organizatora lub jednego ze sponsorów.

Rejestracja na turniej oznacza, że zawodnik zapoznał się z regulaminem turnieju i akceptuje jego postanowienia.

Zmiany regulaminu

Komitet turniejowy zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu