

HARD CARD Deutsche Bank Polish Masters 2018

Standardowe Reguły Lokalne, Regulamin Turniejów

Jest to zestaw Standardowych Reguł Lokalnych i wybranych punktów Regulaminu Ogólnego

Turniejów Deutsche Bank Polish Masters dotyczących interpretacji Reguł Gryw Golfa. Obowiązują, wraz z Regułami Lokalnymi wręczonymi na starcie rundy turniejowej, we wszystkich turniejach organizowanych przez G 24 w roku 2018 i zastępują wszystkie Reguły Lokalne publikowane na kartach wyników w klubach golfowych, w których rozgrywane są turnieje Deutsche Bank Polish Masters

W nawiasach podano nr reguł i odpowiednie strony w „Regułach Gryw w Golfa”.

A. REGUŁY

LOKALNE-standard

1. Aut (Reg. 27-1)

Teren poza płotami, ścianami i białymi palikami oznaczającymi granice pola oraz każda część

pola tak oznaczona przez Komitet.

Gdy aut jest wyznaczony przez białe paliki lub płot (wyłączając ukośne wsporniki płotu) granicą pola jest linia wyznaczana przez najniższe, znajdujące się na poziomie gruntu, najbardziej wewnętrzne od strony pola punkty palików lub słupków płotu.

Przedmioty i obiekty określające aut, takie jak mury, płoty, paliki i bariery, nie są sztucznymi utrudnieniami i należy je uznać za przytwierdzone na stałe.

2. Hazard wodny, boczny hazard wodny (Reg.26)

Hazard wodny - paliki lub linie koloru żółtego.

Boczny hazard wodny – paliki i linie koloru czerwonego.

Paliki użyte do wyznaczenia granicy lub do zasygnalizowania obecności bocznego hazardu wodnego są sztucznymi utrudnieniami. Murki oporowe (kamienne, betonowe) są sztucznymi utrudnieniami nieruchomymi.

Jeżeli piłka znajduje się w hazardzie wodnym (lub w bocznym hazardzie wodnym), gracz nie

może skorzystać z uwolnienia od zakłócenia spowodowanego przez

sztuczne utrudnienie nieruchome.

3. Teren w naprawie (Reg.25-1)

Część pola oznaczona niebieską lub białą linią.

Część pola uznana przez sędziego, jako teren w naprawie.

Materiał ułożony w stos w celu wywózki i każdy dół wykopany przez greenkeepera, nawet, gdy nie jest tak oznaczony.

4. Łączenia ciętej darni (str. 129)

Na terenie zielonym, łączenia ciętej darni, (lecz niecięta darni sama w sobie) są terenem w naprawie.

Zakłócenie ustawienia gracza przez łączenia ciętej darni nie jest zakłóceniem w rozumieniu Reg.25- 1

5. Wbita piłka (Reg.25-2 i str.127)

Uwolnienie przysługuje na terenie zielonym.

6. Sztuczne utrudnienia nieruchome (Reg.24-2)

Wszystkie drogi o sztucznej nawierzchni (również żwirowe i pokryte korą); pozostałe drogi są integralną częścią pola. Części pola wokół sztucznych utrudnień nieruchomych, zakreślone białą linią są częścią tego sztucznego utrudnienia nieruchomego, a nie są terenem w naprawie.

Schody i umocnienia ścian w bunkrach.

7. Sztuczne utrudnienia tymczasowe (str. 131-134)

Tymczasowy, sztuczny obiekt, który jest zamocowany do podłoża lub trudny do przesunięcia, np. namioty, tablice wyników, trybuny, wieże telewizyjne, toalety itp.

8. Tymczasowe podwieszane linie elektryczne i kable (str. 134-135)

Jeżeli piłka uderzy w napowietrzną linię elektryczną lub kable, uderzenie jest anulowane i gracz musi zagrać piłkę z miejsca położonego jak najbliższego miejsca, z którego oryginalna piłka była ostatnio zagrana, zgodnie z Regułą 20-5.

9. Ochrona młodych drzewek (str. 126-127)

- Drzewka opaliskowane, z odciągami stabilizujące drzewko, otoczone siatką itp.
- Zakłócenie występuje wtedy, gdy tak oznaczone drzewko przeszkadza w ustawieniu gracza lub znajduje się w obszarze jego zamierzonego swingu.

10. Sztuczne utrudnienia nieruchome w pobliżu greenu (str.130-131)

Uwolnienie od sztucznego utrudnienia nieruchomego może być wzięte na podstawie Reguły 24-2).

Kamienie w bunkrach są sztucznymi utrudnieniami ruchomymi (zastosowanie ma Reg. 24-1)

11. Strefy dropowania (str.135-136)

Podczas korzystania ze strefy dropowania, mają zastosowanie postanowienia dotyczące dropowania lub ponownego dropowania piłki; procedura str.135-136

12. Urządzenia do pomiaru odległości (Reg.14-3 oraz str.162)

W turniejach Deutsche Bank Polish Masters zawodnicy mogą używać urządzeń do pomiaru odległości, ale tylko mierzących odległość. Jeżeli podczas regulaminowej rundy zawodnik użyje urządzenia, które posiada możliwość pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na jego grę (np. stopień nachylenia terenu, prędkość wiatru, temperatura itp.), narusza Regulę 14-3, co podlega dyskwalifikacji, bez względu na to czy dodatkowa funkcja urządzenia została użyta, czy też nie.

KARA ZA NARUSZENIE REGUŁY LOKALNEJ:

Stroke play – dwa uderzenia.

B. REGULAMIN TURNIEJU – wybrane punkty

1. Piłki(Reg.5, str.138-139)

Piłki używane w turnieju muszą być na aktualnej liście Conforming Golf Balls zatwierdzonej przez R&A Rules Ltd(Reguła5)

2. Główniki drivera (str.137-138)

Wszystkie główki driverów muszą być rozpoznawalne przez ich model i kąt nachylenia oraz znajdować się na liście zatwierdzonych główek przez R&A. Kara za wykonanie uderzenia kijem nie zatwierdzonym przez R&A to dyskwalifikacja.3.

3. Rowki (str.156-159)

Kije gracza muszą być zgodne ze specyfikacjami odnośnie rowków i punktowania zawartymi w Regulach Gry w Golfa. Kara za wykonanie uderzenia kijem nie zatwierdzonym przez R&A to dyskwalifikacja.

4. Czas rozpoczęcia gry(Reguła 6-3)

Każdy zawodnik musi rozpocząć grę o godzinie wyznaczonej przez Komitet. Jeżeli zawodnik stawia się gotowy do gry w ciągu 5 minut powyższym czasie, to w przypadku, gdy nie występują okoliczności uzasadniające niezastosowanie kary dyskwalifikacji

(zgodnie z Reg. 33- 7), karą za nie rozpoczęcie gry o czasie (zamiast dyskwalifikacji) będą dwa uderzenia karne.

5. Opóźnianie gry. Wolne tempo gry (Reguła 6-7)

Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej.

Definicja „out of position”

Pierwsza grupa będzie uważana za out of position w każdym momencie rozgrywania rundy, gdy przekroczy czas określony w Tabeli Czasów. Każda następna grupa będzie uważana za out of position w przypadku, gdy przekroczy czas określony w tabeli czasów i różnica czasu pomiędzy nią, a grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu na starcie.

Procedura kiedy grupa jest out of position

Grupa, która jest out of position, będzie ostrzeżona przez sędziego. Zawodnicy lub wybrany zawodnik w takiej grupie będą mieli mierzony czas. Czas na uderzenie: dla pierwszego zawodnika z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego zawodnika z grupy. Poza putting green'em czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na dojście do piłki, jest to jego kolej gry i może wykonać uderzenie bez zakłóceń zewnętrznych. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green'ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie śladów po piłkach i starych dołkach, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej linii puttingu. Czas spędzony na odczytywaniu linii puttingu zaliczany jest do czasu na uderzenie. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę. Sędzia będzie mierzył czas każdemu zawodnikowi w grupie out of position, jeśli którykolwiek z zawodników przekroczy powyższe czasy na uderzenie, będzie miał „bad time”. Bad time jest niesiony do końca rundy, nie ulega likwidacji nawet wtedy, gdy grupa powróci in position lub w tabelę czasów.

Pierwsze wykroczenie: jedno uderzenie karne. Drugie wykroczenie: dwa uderzenia karne.

Trzecie wykroczenie: dyskwalifikacji.

6. Przerwanie gry; wznowienie gry

Sygnalem przerwania i zawieszenia gry będzie dźwięk

syreny: natychmiastoweprzerwanie gry: **jeden długi sygnałsyreny**, przerwanie gry: **trzy następujące po sobie sygnały syreny**, wznowienie gry: **dwa krótkie sygnały syreny**

6.1 Przerwanie i zawieszenie gry z powodu złej pogody(Reg.33-1)

Gdy gracze w grupie znajdują się pomiędzy rozgrywanymi dołkami, nie wolno im wznowić gry do czasu, gdy Komitet ogłosi jej wznowienie. Jeżeli gracze rozpoczęli grę na dołku, mogą przerwać grę natychmiast lub kontynuować bez opóźnienia. Jeżeli zdecydują się na kontynuowanie gry na tym dołku, mogą przerwać grę w dowolnym momencie przed zakończeniem dołka. Po zakończeniu tego dołka gra musi być przerwana.

6.2 Natychmiastowe przerwanie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji (uwaga do Reg. 6-8b) Zawodnik musi przerwać grę natychmiast po ogłoszeniu przez Komitet zawieszenia gry. Jeżeli gracz nie przerwie natychmiast gry, zostaje zdyskwalifikowany.

6.3 Wznowienie gry

Zawodnicy zobowiązani są do wznowienia gry, gdy Komitet Turnieju ogłosi jej wznowienie.

7. Środki dopingujące

Środki dopingujące są niedozwolone. Każdy zawodnik, który w trakcie zawodów spożywa alkohol lub korzysta ze środka dopingującego podlega karze dyskwalifikacji oraz zakazie uczestnictwa w następnym turnieju cyklu Deutsche Bank Polish Masters.

8. Wózki golfowe samojezdne (typu Melex)(str.142)

Używanie wózków golfowych samojezdnych podczas rundy regulaminowej jest dozwolone.

9. Wózki golfowe elektryczne

Wózki elektryczne są dozwolone.

10. Zdawanie i odbiór kart wyników

Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto. Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowy

m przez osobę wskazaną przez Komitet Organizacyjny Turnieju w czasie do 10 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi gracz.

Kartę wyników uważa się za oddaną w momencie, gdy zawodnik opuści Centrum Turniejowe.

W przypadku, kiedy organizator zażyczy sobie podawanie wyników po zakończeniu danego dołka, marker ma obowiązek podania wyniku swojego gracza. Nie podania wyniku lub podania niepoprawnego wyniku może skutkować karą lub w ekstremalnych przypadkach – dyskwalifikacją.

11. Wyniki – turniej oficjalnie zamknięty

Wywieszenie wyników na tablicy ogłoszeń oznacza oficjalne ogłoszenie wyników.

